

Spinder

Lichtplan

Stellijst

Groep	Positie
Front (1,2,3,4,) OW	Dekkend front over gehele toneel
Speciaal voor (5) OW	Midden voor passend tussen 2 terrariums, onscherp. (vormt een straat naar achteren samen met andere speciaal)
Speciaal achter (6) OW	Tussen terrariums gesneden naar achter, zo dat speler nog in licht staat wanneer hij op kurk staat naast projectiescherm
Speciaal tegen (7) 139	Tegenlicht voor Speciaal voor, tussen terrariums voorraan podium gericht
Zij (8,9,10,11) 122	Dekkend zij over hele toneel
Tegen 1 (12,13,14,15) 195	Dekkend tegen over hele toneel
Tegen 2 (16,17,18,19) 102	Dekkend tegen over hele toneel
Indien aanwezig Breakup gobo's (20,21) 139 en 195	Break up gobo's vanuit SR en SL samen dekkend over font, elkaar iets overlappend.

Standenlijst

	Front OW	Speciaal voor OW	Speciaal achter OW	Speciaal tegen 139	Zij 122	Tegen 195	Tegen 102	Gobo's 195,122 <i>Indien aanwezig</i>	Zaal
1 Inloop	-	-	-	-	-	60	-	-	10
2 Kelder	60	-	-	-	40	100	-	80	-
3 Kelder klein	-	60	-	70	-	-	-	-	-
4 Film	-	-	-	-	-	70	-	-	-
5 Film Kelder Dialoog	-	-	50	-	-	70	-	-	-
6 Kelder Nacht	-	50	50	-	-	80	-	-	-
7 Kelder Nacht Groot	50	-	-	-	-	80	-	-	-
8 Zon Naar Buiten	60	-	-	-	-	-	80	-	-
9 Uitloop	60	-	-	-	50	100	-	-	80

Let op Dim-percentages in standelijst zijn enkel een indicatie, zoek zelf naar een goede balans.

z.o.z. Voor lichtplot

Lichtplot Spinder

